

# Apprendre à programmer

## Infos pratiques

---

- > ECTS : 3.0
- > Nombre d'heures : 24.0
- > Période de l'année : Enseignement sixième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Ouvert aux étudiants en échange : Oui
- > Composante : Philo, Info-Comm, Langues, Littératures & Arts du spectacle
- > Code ELP : 4L6SC01P

## Présentation

---

Le cours abordera les points suivants :

- Définir un algorithme
- Décrire un problème puis écrire un programme pour mettre en œuvre sa résolution.
- Maîtriser les outils élémentaires de la programmation

## Objectifs

---

Ce cours a pour objectif d'être une introduction à la programmation avec un langage de programmation (par exemple Perl, Python, etc.) pour construire des traitements automatiques sur les données textuelles.

## Évaluation

---

*M3C en 2 sessions*

\* *Régime standard session 1*

TD : La note est constituée d'au moins deux épreuves, dont une en temps limité.

\* *Régime dérogatoire session 1*

Une épreuve écrite en temps limité (2h) donnant lieu à une seule note

\* *Session 2 dite de rattrapage*

Une épreuve écrite en temps limité (2h)

## Pré-requis nécessaires

---

bureautique

## Compétences visées

---

- \* apprendre à écrire un algorithme dans un langage de programmation étudié

## Contact(s)

> **Iris Eshkol taravella**

Responsable pédagogique  
ieshkolt@parisnanterre.fr