

Atelier-laboratoire Humanités et innovations

Infos pratiques

- > ECTS : 3,0
- > Nombre d'heures : 40.0
- > Langue(s) d'enseignement : Français
- > Période de l'année : Enseignement dixième semestre
- > Méthode d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Cours magistral et Travaux dirigés
- > Campus : Pôle Universitaire Léonard de Vinci
- > Composante : Philo, Info-Comm, Langages, Littératures & Arts du spectacle
- > Code ELP APOGEE : 4LoHH07P

Présentation

Les ateliers-laboratoire sont conçus pour favoriser des formats pédagogiques originaux et innovants centrés sur des projets, séminaires, workshop. Ils ouvrent la possibilité d'échanges approfondis avec des experts, praticiens ou universitaires sur des thèmes en lien avec l'innovation sous toutes ses formes.

L'innovation sera traitée sous ses aspects organisationnels, techniques, sociaux, commerciaux, etc., en intégrant les apports des humanités.

Objectifs

L'objectif de ce module est d'appréhender l'innovation en articulant les concepts théoriques vus en cours avec des pratiques et des échanges proposés par des experts. L'approche pourra prendre la forme d'une démarche recherche-action.

Évaluation

Régime standard intégral – avec évaluation continue (au moins 2 notes) - ! cette formule ne prévoit pas d'épreuve

en session 2 mais une 2^{ème} chance organisée sur la période du semestre

Pré-requis nécessaires

Information à venir

Compétences visées

Les étudiants seront en capacité :

D'utiliser des outils dédiés à l'innovation

De mener une réflexion avec un esprit critique sur les usages sociaux de l'innovation au sens général comme pratique du terme

Bibliographie

Information à venir

Ressources pédagogiques

Information à venir