

# Atelier laboratoire Humanités et numérique

en session 2 mais une 2<sup>ème</sup> chance organisée sur la période du semestre

## Infos pratiques

- > ECTS : 3.0
- > Nombre d'heures : 36.0
- > Langue(s) d'enseignement : Français
- > Période de l'année : Enseignement dixième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Cours magistral et Travaux dirigés
- > Campus : Pôle Universitaire Léonard de Vinci
- > Composante : Philo, Info-Comm, Langages, Littératures & Arts du spectacle
- > Code ELP : 4LoHD02P

## Présentation

L'atelier-laboratoire « Humanités et numérique » propose un cadre très ouvert dans lequel divers intervenants proposent de se confronter avec les étudiants à des thématiques liées à la relation entre digital et les humanités, lesquelles ont peut-être été évoquées dans les autres modules mais laissées en suspens.

L'atelier peut également proposer des séminaires plus généraux dans la perspective du praticien réflexif (très attendue en entreprise de la part d'étudiants issus d'une formation en humanités) en croisant notamment les apports de différentes disciplines (philosophie, anthropologie, sociologie, économie, histoire...).

## Objectifs

Inciter à l'adoption d'une position de praticien réflexif  
Susciter l'envie d'approfondir un ou plusieurs sujets

## Évaluation

Régime standard intégral – avec évaluation continue (au moins 2 notes) - ! cette formule ne prévoit pas d'épreuve

## Pré-requis nécessaires

Comprendre le français  
Exercice de l'esprit critique  
Culture humaniste et managériale

## Compétences visées

Faire preuve de réflexivité  
Faire preuve d'esprit critique  
Mobiliser des connaissances de divers champs du savoir

## Bibliographie

Information à venir

## Ressources pédagogiques

Information à venir