

Compétence métiers 9: animer des ateliers

Infos pratiques

- > ECTS : 1.5
- > Nombre d'heures : 12.0
- > Période de l'année : Enseignement neuvième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Ouvert aux étudiants en échange : Oui
- > Composante : Systèmes Industriels et techniques de Communication
- > Code ELP : 4ZgBATEL

Présentation

Dans ce cours, les étudiant.e.s découvrent les enjeux et les formes de l'animation en bibliothèque, que nous aborderons à partir de mises en situation concrètes. Les étudiants devront concevoir des ateliers prévus pour différents publics :

- * Publics jeunes.
- * Publics handicapés.
- * Publics âgés.
- * Publics éloignés.

Chaque séance présentera également des exemples d'ateliers mis en place dans des bibliothèques françaises.

Objectifs

L'enjeu est que les futurs professionnels comprennent les contraintes et les logiques des différentes formes d'atelier de manière à pouvoir en concevoir ou en animer.

Évaluation

Exercice pratique en séance.