

Comprendre les algorithmes

Infos pratiques

- > ECTS : 4.5
- > Nombre d'heures : 36.0
- > Niveau d'étude : BAC +4
- > Période de l'année : Enseignement huitième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Cours magistral et Travaux dirigés
- > Composante : Philo, Info-Comm, Langages, Littératures & Arts du spectacle
- > Code ELP : 4L8IFo2P
- > En savoir plus :Information à venir

Présentation

Ce cours est une introduction à l'algorithmique et à la programmation. Il apporte les éléments nécessaires pour comprendre le fonctionnement des algorithmes dans la résolution de problèmes en opérant une traduction de ces algorithmes dans différents langages de programmation.

Objectifs

Après avoir suivi ce cours, l'étudiant.e sera capable de débuter en programmation et d'écrire des programmes simples dans différents langages de programmation. Il sera en mesure de comprendre la structure, le raisonnement ainsi que les différents éléments de syntaxe mis en œuvre dans les programmes informatiques.

Évaluation

M3C en session unique

REGIME STANDARD INTEGRAL: avec evaluation continue (au moins 2 notes)

RÉGIME DÉROGATOIRE : Non

SESSION 2 : Organisé sur la période du semestre par l'enseignant

Pré-requis nécessaires

Aucune connaissance préalable en code ou en informatique n'est nécessaire. L'accès à un ordinateur est nécessaire en dehors des cours.

Compétences visées

- Comprendre la manière dont fonctionnent les algorithmes
- Résoudre des problèmes simples grâce aux algorithmes
- Faire le lien entre algorithmes et programmes informatiques
- Être capable de débuter la programmation de manière autonome dans un langage choisi

Bibliographie

Banquet, Ph., *Les fondamentaux du langage Perl 5 – Apprentissage par la pratique* (nouvelle édition), ENI, mars 2013.

Chazalet, S., *Python 3, Les fondamentaux du langage*, 2^{ème} édition, ENI, juin 2016.

Conway, D., et all, *De l'art de programmer en Perl*, O'Reilly, 2006.

Cormen, T. H., *Algorithmes, Notions de base*, Dunod, Paris, 2013.

Hernert, P., *Les algorithmes*, Que sais-je ? P.U.F., 2^{ème} édition, Paris, 2010.

Le Goff, V., *Apprenez à programmer en Python*, Eyrolles, collection Openclassrooms, 2019.

Ressources pédagogiques

Une liste de ressources pédagogiques sera transmise aux étudiants au cours des séances et sera également disponible sur Cours en ligne.

Contact(s)

> Cecile Payeur

Responsable pédagogique
cpayeur@parisnanterre.fr