

Création de contenus numériques pour la formation

Infos pratiques

- > ECTS : 6.0
- > Nombre d'heures : 36.0
- > Langue(s) d'enseignement : Français
- > Niveau d'étude : BAC +3
- > Période de l'année : Enseignement cinquième semestre
- > Méthodes d'enseignement : A distance
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Campus : Campus de Nanterre
- > Composante : Sciences psychologiques, sciences de l'éducation
- > Code ELP : 5P5ANUMP

Présentation

Après une présentation sur les enjeux et potentialités du numérique dans le domaine de l'ingénierie en formation d'adultes, il s'agira d'examiner comment s'en saisir pour favoriser la mise en œuvre de pédagogies actives, tant en présentiel qu'à distance.

Dans le cadre de cet EC, les étudiants vont réaliser une capsule pédagogique, interactive ou non, portant sur les potentialités d'un logiciel auteur de conception de contenus pédagogiques.

Ils vont donc en rédiger le synopsis, le storyboard, puis vont développer la capsule avec un logiciel ad hoc. Cette capsule sera intégrée à un cours qu'ils devront implémenter dans Moodle, avant de l'animer auprès d'un public composé de leurs collègues de promo.

Ce cours est donc en lien avec les EC « Administration d'une plateforme à distance », « Animer et réguler un groupe à distance 1 et 2 », et dans une moindre mesure : « Ingénierie pédagogique et conduite de projet de formation ».

Objectifs

Construire le synopsis et le storyboard d'une capsule multimédia destinée à être intégrée à un dispositif de formation en ligne.

Développer la ressource multimédia qui en découle, possiblement avec des outils auteur.

Évaluation

Session 1 : Dossier à rendre

Session 2 : Dossier à rendre

Dérogatoire : Pas de dérogatoire

Répartition de la note finale : Dossier 100%

Compétences visées

Construire le synopsis et le storyboard d'une capsule multimédia destinée à être intégrée à un dispositif de formation en ligne.

Développer la ressource multimédia qui en découle, possiblement avec des outils auteur.

Bibliographie

Nogier, J. F. (2020). UX Design et ergonomie des interfaces-7e éd. Dunod.

Ressources pédagogiques

Présentations sur les potentialités du numérique en formation et sur l'ergonomie des interfaces.

Contact(s)

> Samuel Laroque

Contact administratif
slaroque@parisnanterre.fr

> Catherine Valderrey

Contact administratif
cvalderr@parisnanterre.fr

> **Christophe Jeunesse**

Responsable pédagogique
cjeunesse@parisnanterre.fr