

Jeu

Infos pratiques

- > ECTS : 1.5
- > Nombre d'heures : 12.0
- > Langue(s) d'enseignement : Français
- > Période de l'année : Enseignement cinquième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Campus : Campus de Saint-Cloud
- > Composante : IUT de Ville d'Avray

Présentation

Le développement du jeu vidéo, l'engouement des jeunes adultes pour les jeux de plateau, l'utilisation de dispositifs ludiques comme outils de médiation ou associés aux apprentissages sont venus prolonger les services des bibliothèques.

Objectifs

À travers des exemples en France et à l'étranger, nous verrons comment les bibliothécaires réinventent leurs organisations, réinterrogent leur posture pour faire des bibliothèques des lieux où permettre l'expérience du jeu dans toutes ses dimensions.

Pré-requis nécessaires

non

Examens

Remise d'un dossier.

Contact(s)

> Patricia Sorel

Responsable pédagogique
psorel@parisnanterre.fr