

# Professionnalisation et réalisation d'événements sportifs

## Infos pratiques

---

- > ECTS : 4.5
- > Nombre d'heures : 32.0
- > Période de l'année : Enseignement neuvième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Ouvert aux étudiants en échange : Oui
- > Campus : Campus de Nanterre
- > Composante : Sciences et techniques des activités physiques et sportives
- > Code ELP : 4S9M9007

## Présentation

---

Il s'agit d'apprendre à travers la préparation d'un événement sportif, les différentes dimensions du management de projet. Les étudiants sont répartis par cellule de travail et se réunissent 2 à 3 fois par mois, encadrés par l'enseignant responsable, pour aborder les différentes dimensions de l'évènement (sportive, logistique, communication, recherche de partenaires, etc...). Ils définissent les moyens et les outils qui seront nécessaires à la réalisation du projet.

Par ailleurs, des séances TD seront consacrées à l'accompagnement des étudiants dans leur professionnalisation (méthodes de recherche de stage, consolidation du projet professionnel).

## Objectifs

---

Il s'agit de s'organiser et se positionner au sein d'un groupe pour contribuer à la préparation d'un projet d'évènement sportif.

## Évaluation

---

Session 1 (mode standard et dérogatoire) : Contrôle Continu : Évaluation aux différentes étapes du projet  
Remise d'un compte-rendu d'activité

Session 2 : dossier écrit

## Compétences visées

---

Animer et participer à un groupe de travail.

Concevoir un cahier des charges et une programmation des tâches à réaliser pour y répondre.

## Bibliographie

---

Julien Falgoux , Michel Desbordes, *Organiser un événement sportif - Stratégie et méthodologie d'organisation*, Edition BROCHE, 2017

## Ressources pédagogiques

---

cours en ligne

Texte du lien : <https://coursenligne.parisnanterre.fr/>

Site Web: <https://ufr-staps.parisnanterre.fr/>

## Contact(s)

> **Jean pierre Masdoua**

Responsable pédagogique  
jmasdoua@parisnanterre.fr