

Programmation en économie comportementale (Z-tree)

Infos pratiques

- > ECTS : 1.5
- > Nombre d'heures : 12.0
- > Langue(s) d'enseignement : Français
- > Niveau d'étude : BAC +5
- > Période de l'année : Enseignement dixième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Campus : Campus de Nanterre
- > Composante : Sciences économiques, gestion, mathématiques et informatique

Présentation

Le cours « Programmation en économie comportementale (Z-tree) » se focalise sur la maîtrise d'un logiciel appelé Z-tree largement utilisé lors d'expériences en économie comportementale.

Objectifs

Les étudiants devront maîtriser le logiciel Z-tree à l'issue de ce cours et notamment, être capable d'utiliser ce logiciel dans une expérience réelle.

Évaluation

Session 1

- Formule standard : écrit et/ou oral
- Formule dérogatoire :

Session 2 : écrit et/ou oral

Compétences visées

Étoffer les compétences pratiques des étudiants par la maîtrise d'un logiciel spécifiquement dédié aux expériences.

Ressources pédagogiques

Cours en ligne