

Projet Systèmes d'information et Données

Infos pratiques

- > ECTS : 6.0
- > Nombre d'heures : 18.0
- > Niveau d'étude : BAC +5
- > Période de l'année : Enseignement dixième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Ouvert aux étudiants en échange : Oui
- > Composante : Sciences économiques, gestion, mathématiques et informatique

Objectifs

Il s'agit du troisième et dernier module d'un projet collaboratif couvrant l'ensemble du Master. Les étudiants y développent une idée d'innovation proposée en groupe et validée par l'équipe enseignante. L'objectif est de dérouler plusieurs itérations d'une approche agile (Scrum) pour parvenir à une beta-version d'un logiciel (client Web ou mobile typiquement). Dans ce dernier module, les étudiants sont incités à valoriser leur projet sous différentes formes.

Approche pédagogique et plan de cours.

Le projet se déroule sous forme d'itérations en mode agile.

Évaluation

Session 1 : Contrôle Continu Intégral (cf. règle par défaut de la section « Modalités spécifiques » des M3C spécifiques)

Session 2 : Règle par défaut décrite dans la section « Modalités de contrôle et examens / Modalités spécifiques »

Pré-requis nécessaires

- * Bonne connaissance d'un langage de programmation
- * Compétences minimales en communication

Compétences visées

- * Travail collaboratif
- * Innovation
- * Développement informatique
- * Mise en œuvre d'une méthode agile
- * DevOps (versioning, build automatique, intégration continue, virtualisation, conteneurisation)

Bibliographie

- * The DevOps Handbook: how to create World-Class agility, reliability, and security in technology organizations, Gene Kim et al., IT Revolution Press, 2016, ISBN 978-1942788003
- * Learning DevOps, Mikael Krief, Packt Publishing, 2019, ISBN 9781838642730