

# Stage

## Infos pratiques

---

- > ECTS : 3.0
- > Nombre d'heures : 12.0
- > Langue(s) d'enseignement : Français
- > Période de l'année : Enseignement sixième semestre
- > Méthodes d'enseignement : En présence
- > Forme d'enseignement : Travaux dirigés
- > Composante : Sciences psychologiques, sciences de l'éducation
- > Code ELP : 5P6SST6P

## Présentation

---

Cet enseignement prend la forme d'un stage de terrain (72 heures) articulé à un dispositif d'accompagnement (12 heures TD).

Les terrains de stage sont définis par l'université. Les étudiants sont répartis en groupes au sein de structures et de projets développés par la licence en partenariat avec des acteurs du territoire, tels que des associations d'éducation populaire, des structures de l'animation socio-culturelle, des collectivités locales, des dispositifs périscolaires ou encore des projets liés à l'aménagement d'espaces de jeu et à l'éducation informelle. L'affectation en groupe autour d'un projet commun vise à favoriser une démarche à la fois collective et réflexive.

## Objectifs

---

- Découvrir les réalités professionnelles de l'éducation
- Observer et analyser les pratiques des acteurs éducatifs territoriaux (animateurs, éducateurs, professionnels de l'éducation populaire)
- Mobiliser les acquis théoriques de la licence (dont le concept de risky play et l'éducation informelle) dans une situation de terrain
- Contribuer activement au projet de la structure d'accueil en s'intégrant dans une équipe professionnelle

- Développer une posture réflexive sur l'expérience vécue en la reliant aux enseignements de la licence

## Évaluation

---

SESSION 1 :

Validation sur dépôt d'une attestation de fin de stage.

Recours à l'IA interdit

SESSION 2 :

Validation sur dépôt d'une attestation de fin de stage.

Recours à l'IA interdit

DEROGATOIRE :

Pas de dérogatoire.

## Pré-requis nécessaires

---

Avoir une convention de stage conforme pour le stage obligatoire.

Cet enseignement basé sur l'accompagnement au stage est indissociable de la réalisation du stage obligatoire.

## Compétences visées

---

- S'intégrer dans un environnement professionnel éducatif ou socio-culturel et contribuer à un projet collectif
- Observer et analyser des pratiques professionnelles à partir des outils conceptuels des sciences de l'éducation
- Travailler en groupe dans une logique de projet partagé avec des acteurs du territoire

## Bibliographie

---

Cros, F. (2010). L'Agir Innovationnel. Louvain-la-Neuve : De Boeck Supérieur

## Ressources pédagogiques

---

Bibliographie indicative disponible sur la plateforme cours en ligne

# Contact(s)

## > Olivier Brito

Responsable pédagogique  
obrito@parisnanterre.fr

## > Valerie Perennes

Contact administratif  
vperennes@parisnanterre.fr