

# Maîtriser un domaine et ses méthodes

## Infos pratiques

---

> ECTS : 9,0

## Liste des enseignements

---

- UE Comprendre les enjeux et le cadre d'action
  - Enjeu 3: le numérique
  - Cadre 3: droit de la propriété intellectuelle
- UE Conduire une stratégie
  - Analyser l'offre 5: BD et mangas
  - Analyser l'offre 6: le beau livre
  - Analyser la demande 3: les pratiques culturelles
  - Penser les médiations 3: l'iconographie